

1°	a	b	c	d	e	f	g	h
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

2°	a	b	c	d	e	f	g	h
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

Quanti pezzi può catturare il cavallo bianco senza essere catturato?

Il pedone bianco sta attaccando il cavallo nero. Può scappare il cavallo?

3°	a	b	c	d	e	f	g	h
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

4°	a	b	c	d	e	f	g	h
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

È il tuo turno e puoi giocare o col bianco o col nero. Quale colore scegli e perché?

È il tuo turno e puoi giocare sia col bianco sia col nero. Quale colore scegli e perché?

5°	a	b	c	d	e	f	g	h
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

6°	a	b	c	d	e	f	g	h
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

È il tuo turno, scegli il colore e la mossa. Che colore scegli e quale mossa?

Si dice dare x avere! In questo caso il bianco segue la regola dando molto ma poi vincendo la partita con un scacco matto. Trovalo! Mossa al bianco!